# Завдання

Написати програму для проведення тестування. Адміністратор повинен мати можливість додавати в програму запитання (вказуючи при цьому варіанти відповідей і відзначаючи правильний варіант). Користувачі проходять тестування, відповідаючи на ці питання і отримуючи оцінку у вигляді відсотка правильних відповідей.

Бажано, щоб програма дозволяла перемикатися між тестами. Тобто адміністратор може мати можливість створювати нові тести і при додаванні питання вказувати, до якого тесту він ставиться, а користувач - вибирати потрібний тест зі списку.

Основні алгоритми: обчислення результату тестування

# Вступ

Метою даної курсової роботи є розробка оболонки системи тестування задля отримання результату накопичених знань у процесі навчання або підвищення кваліфікації опитуваним.

Мета проекту: створення системи, що наддасть змогу провести перевірку знань користувача, додавання нових опитувань та підготовку результатів після проходження.

Актуальністю даної теми є те, що тематичні тести дозволяють швидко і об'єктивно оцінити рівень знань учня з певної теми або в певній галузі науки. Вони також дозволяють оцінити великої кількості людей за малий проміжок часу.

# Аналіз предметної області

* 1. Опис предметної області

Дана програма відображає список тестів будь-якої тематики, кількості та складності. Формуються питання та їх варіанти відповідей.  
 Широке застосування комп'ютерних технологій у навчальному процесі висунуло завдання автоматизувати роботу компанії, комісії, навчальних закладів щодо перевірки знань опитуваних.

Для роботи системи була створена програма, що включає в себе базу даних MySQL.

Спроектована база даних містить повну систему контролю и збереження нових запитань. Вона заснована на реляційній моделі управління БД, тобто кожне запитання містить інформацію, що відноситься до одного тесту. Для зв'язку таблиць створюється ключове поле, яке дозволяє закріпити за кожним тестом питання та відповіді,  не вводячи повторювані дані. Для ефективного пошуку даних використовують [індекси](http://ua-referat.com/%D0%86%D0%BD%D0%B4%D0%B5%D0%BA%D1%81%D0%B8), які негайно дозволяють відшукати потрібний нам тест із загального списку.

Окремо було виділенні вікна для адміністрування питання та проходження тестування опитуваними. Адміністраторська панель має вікно авторизації, без якого доступу до керування тестами не буде. Користувач має змогу із списку вибрати тест, а після закінчення отримати результат його проходження.

# Реалізація поставленої задачі

* 1. Формулювання вимог до програми

Програма повинна донести інформацію до користувача у зрозумілій і простій формі. Інформація представлена у вигляді фактів і простих даних статистики досліджень, що підвищує її сприйняття користувачем розробленої програми. Графічне супровід збільшує наочність.

  Програма повинна бути зрозуміла як досвідченому користувачеві, так і починаючому. Використані кнопки переходу до наступних сторінок, що полегшує орієнтування в програмі. Інформація поділена за розділами, що так само полегшує орієнтування. Не використовуються дратівливі очей кольору. У тесті діалог здійснюється за допомогою вибору відповідей із запропонованого списку. У програмі не використовувалися зайві компоненти для уникнення некоректних дій з боку користувача.

* 1. Побудова об’єктної моделі

увача.